Пояснительная записка к проекту pygame «math\_game»

На данный момент в рамках нашего проекта pygame реализована игра математический тренажёр. Игра позволяет авторизоваться или создать новый профиль пользователя, который заносится в БД, как и, в последствии, максимальный счёт данного игрока. Так же можно выбрать уровень сложности игры, от него зависят время игрока на размышления перед ответом, количество очков в случае правильного ответа, а так же сама сложность примеров. В случае неправильного ответа игрока на пример, он попадает на главное меню программы, а его максимальный счёт, если игрок авторизовался, автоматически сохраняется в БД.

Мы реализовали все заявленные в ТЗ возможности программы, но в ближайшем будущем добавим некоторые интересные моменты и детали в наш проект